

## homoludens.hu, azaz hogyan lehet az informatika segítségével „játszani tanulni” és játékosan informatikát tanulni?

### Játékkultúra az Interneten – homoludens.hu



Az Internet Játékház 1996 óta működő sikeres publikáció, az elmúlt évek alatt a magyar játékkultúra internetes központjává vált. Jelenleg több mint 2500 információegység található benne. Olyan közösségi hely, amelyet olvasói építenek tovább. Folyamatosan keres új utakat a kultúra-oktatás-kreativitás területein. Fő célcsoportjai: szakértők, oktatási intézmények, családok, laikus érdeklődők. Különleges rendszer, a virtuális közösségépítésnek olyan eszköze, melyben új, kreatív ötleteket lehet megvalósítani. Pedagógusok visszajelzései alapján az oktatásban is hasznos segítséget nyújt. A Játékház tevékenységét több minisztérium és alapítvány is támogatja, hazai és külföldi díjakra tartották érdemesnek, két CD-ROM kiadványunk szerepel a *tankönyvjegyzéken* – úgy gondoljuk, mindez minősíti munkánk színvonalát és elkötelezettségünket a magyar játékkultúra gyűjtése és közreadása területén.



### Internet Játékház rendezvények

Különleges rendezvényeinken a számítógépes, internetes információszerezést (elsősorban az Internet Játékház és „Az Internet Játékház bemutatja...” CD-ROM sorozat szakanyagára támaszkodva) ötvöztük a hagyományos, manuális, élő játékkal. Közös, családi játszást valósítunk meg, ahol még az is előfordulhat, hogy a gyerek tanítja a szüleit. Az informatikától idegenkedőket segítjük az első óvatos ismerkedésben. Nem csak gyerekeknek, hanem felnőtteknek is tartunk játszóházakat. Minden játékos számára igyekszünk sikerélményt nyújtani - kérdés esetén képzett játékmesterek nyújtanak segítséget. A játszóház karakterét és hangulatát a látványos dekorációk adják meg. Tanácsadást is nyújtunk a Játszóházakban: a szülőket, pedagógusokat igyekszünk segíteni abban, hogy az oktató-nevelő munkában hogyan hasznosíthatják az informatika lehetőségeit. *Most játszva lehet az informatika lehetőségeit megismerni és az informatika segítségével lehet játszani „tanulni”.*

Komplex programjainkat oktatási, kulturális intézmények, napközis csoportok számára is ajánljuk, kihelyezett foglalkozások keretében. Referenciáink: Művészetek Völgye 2003 és 2004, Millenáris Park rendezvények, eMagyarország RoadShow, BNV, Gyerek Sziget, Mensa HungarIQa Napok, EU csatlakozási rendezvénysorozat, MegaGiga Gyereknapp, Mosoly Napok, Európa Nap, művelődési házak, oktatási intézmények.



### 1. Élő számítógépes CD-ROM és Internet Játszóház - Együtt a család!

Jó, ha a gyerek megtanulja a számítógép használatának alapjait? Fontos, hogy ha van számítógépe, akkor ne lövöldözős játékokkal töltse a szabadidejét? Hogy az új eszköz segítségével tanuljon, új ismereteket szerezzen a környező világról? Mindezt persze szórakoztatóan, látványosan, JÁTÉKOSAN?

A világviszonylatban is egyedülálló Internet Játékházban és CD-ROM kiadványaiban (Kártyaváros, Játékvilág Magyarországon, A bábok világa) levő rengeteg érdekesség, különleges információ megismerésében feladatlapok segítenek eligazodni. És persze élőben is folyik a játék: bábokat, propellert készítünk, hajtogatunk, kártyákkal zsonglorkodunk a számítógép nyújtotta információk alapján. Aki elakad, a Játékmesterektől kérhet segítséget! Persze nem csak a gyerekeket várjuk, hanem az egész családot is, hiszen a legnagyobb élményt a közös játék öröme nyújtja! *2003-2004-ben a különböző Élő Játékház rendezvényeken országszerte összesen több mint 6000 fő vett részt.*



### 2. Játékóra az Internet Játékházban - Kreatív, játékos oktatás iskolai csoportoknak!

Mindenkiben lakozik játszókedv! A háromórás foglalkozás ezt felhasználva segít elsajátítani a számítógépes ismereteket, az információ-keresés, -feldolgozás és -átadás módjait.

Az Élő Játékházak tapasztalata alapján készült oktatási programunk tematikája. Érdekes Internet kikötőket keresünk fel és CD-ROM tankönyvekben „lapozunk”. A foglalkozás keretében az iskolások az összegyűjtött információk alapján játékokat és egyéb tárgyakat készíthetnek, ill. egyéni és csoportos élő játszásra nyílik lehetőség a számítógépek előtt mellett, között. Még a gyakorlott számítógép felhasználóknak is tudunk új, különleges ismereteket nyújtani! A igényeknek megfelelően többféle tematika közül választhatnak az érdeklődők.



### 3. Új Ablak - Ismeretszerzés+informatika+játék nyugdíjasoknak!

Alap e-smeretek, avagy ismerkedés az Internettel - 60 felett. A modern élet egyik fő szereplője, a számítógép az idősebbek életéből sem hiányozhat! Várjuk azokat az érdeklődő nyugdíjasokat, akik megalapozni, vagy bővíteni szeretnék tudásukat, azaz új ablakot szeretnének nyitni az információ világában. Kreatív, játékos, nyitott módszer. A kidolgozott tematika alapján egyedi foglalkozásokat és tanfolyamokat tartunk a Millenárison.

Csányi János  
az Internet Játékház főszerkesztője

Támogatóink: Nemzeti Kulturális Alapprogram,  
Soros Alapítvány, Oktatási Minisztérium,  
Nemzeti Kulturális Örökség Minisztériuma

Partnereink: Hungary.Network Rt., Millenáris Kht.,  
Informatikai és Hírközlési Minisztérium